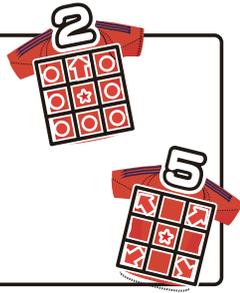


はじめるまえに!

- サイコロとゲームコマをすべて切りとる。
- サイコロとゲームコマを組み立てる。
- ゲームコマを開始エリア内に配置させる。

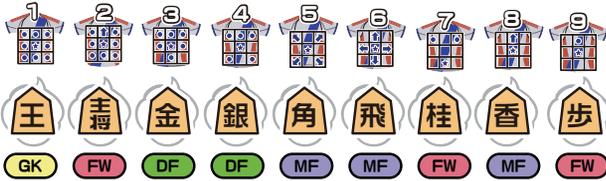


ゲームの流れ!!

- ジャンケンで先攻後攻を決める。
- 指定ポジションからコマを進めていく。
- 相手ゴール地点に先に到着した人が勝ち!

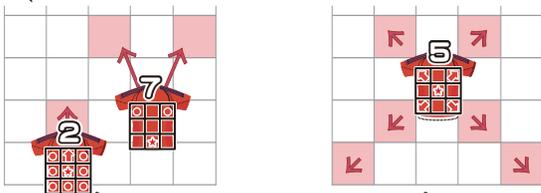
ゲームのルール説明!

全部で9コマあります



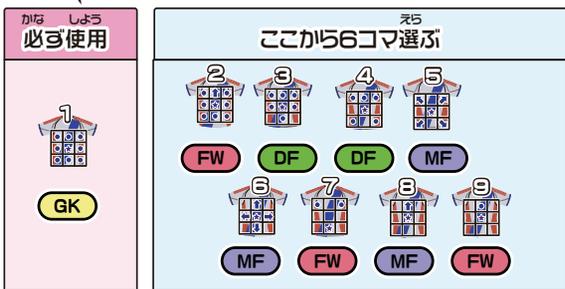
2はキャプテンであり、センターラインを超えると金の動きになる。
※将相のコマの動きを参考にします。

各コマ上に移動可能方向が記されている

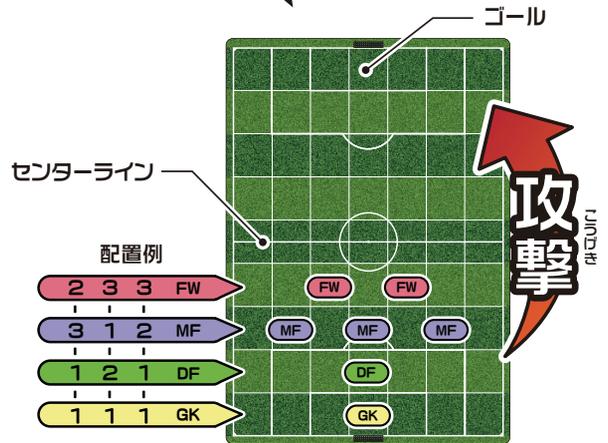


- のマークは上記のような動きができます。
- ▲のマークは上記のような動きができます。
- ※★は自分の位置をあわわします。

7(キーパー)コマは必ず使用する
7コマ対決なので、残り6コマを選択する



各コマの開始ポジション



相手のコマを取る

相手のコマの上に自分のコマを置いたときコマを取ることができる。

*取られたコマについて

- 取られたコマは退場し、自分のベンチへ戻る。
ベンチにて1ターン休み、その後フィールド内へ戻ることが可能
注意: ハーフウェイラインを越えてはならない

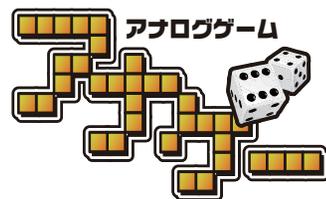
- ベンチにて1ターン休み後、代わりに控えのコマを使用することも可能

歩が取られる→1ターン休み→歩がフィールドへ
歩が取られる→1ターン休み→控えていた桂馬がフィールドへ

*1ターン休みの間、6対7で試合が続行される

1対1!!

- サイコロを振って、開始エリアをこえる。
- 開始エリア外で相手コマと正面に向き合う。
- 1対1で勝負!! サイコロを振る。
- サイコロの出たイベントに従う。



サッカー版